

LES JOUTES GOLFIQUES SENIORS



REGLEMENT :

Composition des équipes

La compétition est réservée aux joueurs (euses) seniors **licenciés au club et membres de l'association sportive.**

Les équipes seront constituées obligatoirement de deux joueurs (euses) du même club.

Le club qui reçoit devra, dans la limite du possible, faire jouer ses joueurs (euses) le matin.

Chaque départ comprendra deux équipes de clubs différents.

Chaque club sera représenté par un délégué et un adjoint. Ceux-ci devront être agréés par le club de Brive, club fondateur des Joutes golifiques seniors, et devront disposer d'Excel pour Windows en version supérieure ou égale à la version 2007.

Organisation des rencontres

Chaque club organise une rencontre sur son parcours : compétition et repas

Chaque rencontre aura lieu le mardi en shot gun.

Le matin, présence à 8h00, les cartes seront délivrées à 8h15 et l'après midi, présence à 13h, les cartes seront délivrées vers 13h30.

Si pour une raison quelconque un départ ne comprend qu'une équipe, le club qui reçoit devra obligatoirement compléter le départ par un marqueur ou éventuellement par une équipe supplémentaire. Si la présence d'un marqueur n'est pas possible, l'équipe seule sera nécessairement une équipe du club receveur et ne sera pas prise en compte dans le résultat.

Un joueur pourra jouer seul si son partenaire n'est pas présent.

Le nombre de joueurs (euses) ne pourra pas dépasser 144.

La pluie n'étant pas un motif de non présentation au départ, seul le club organisateur peut annuler ou interrompre la partie en cas de forte pluie rendant le train impraticable ou d'orage.

Si une compétition doit être arrêtée en cours ou annulée, une autre date sera fixée. Aucun score ne sera pris en compte si toutes les parties ne sont pas terminées sauf avis contraire en accord avec les responsables des clubs.

A noter que la non participation pour une cause autre que la pluie doit être signalée au club organisateur la veille soit le lundi précédent la compétition avant 12 heures par téléphone ou par mail à l'association du club organisateur, ceci afin de rectifier les départs.

En s'inscrivant, chaque joueur accepte que son courrier électronique soit communiqué au sponsor et uniquement à lui.

Formules de jeu et scores

Le classement par équipe sera en stableford brut et net.

L'index individuel sera limité à 42, en couple à 65.

Pour le calcul des points rendus, les index seront ramenés à 35,4

Le certificat médical est obligatoire.

Le nombre d'équipes par club est fixé à 6 pour les départs de l'après midi, les départs du matin étant open. Si les départs de l'après midi ne sont pas complets, le club organisateur devra en aviser les autres clubs.

Les formules de jeu sont les suivantes sur les 6 rencontres :

- SCRAMBLE
- 4 BALLE MEILLEURE BALLE
- CHAPMAN
- GREENSOME

Pour le classement nous prendrons en compte les 2 meilleurs bruts et les 4 meilleurs nets. Le brut primant le net.

Inscriptions et tarifs

Les inscriptions devront stipuler le numéro de licence, l'index et le nombre de repas.

Les inscriptions se feront directement sur le logiciel Excel et seront ouvertes 2 semaines avant la date de la compétition. Elles seront closes le jeudi soir de la semaine précédent le mardi de la compétition.

Pour faciliter le travail du restaurateur, chaque équipe devra préciser le nombre de repas pris par les participants et les accompagnateurs, au plus tard le vendredi de la semaine précédent la compétition. Pour l'année 2020 le tarif sera de 31 Euros, comprenant le green fee et le droit de jeu. Le prix du repas est fixé à 19 euros et comprend : plat du jour, dessert, vin et café.

Le règlement se fera en espèces ou par chèque ou carte bancaire. Attention de nombreux clubs ne prennent pas la carte bancaire.

Résultats

A l'issue de chaque rencontre, les scores du jour seront proclamés.

Le golf de Brive se chargeant de communiquer aux autres clubs les résultats cumulés.

Le résultat final sera communiqué le soir de la dernière rencontre et la remise du trophée se fera au cours du diner, éventuellement par le sponsor.

Règlement

Boules jaunes pour les hommes, boules rouges pour les dames.

Le club vainqueur sera celui qui aura totalisé le meilleur score à l'issue des 6 épreuves.

En cas d'égalité au classement général à l'issue de la finale, l'équipe gagnante sera celle qui aura réalisée les 5 meilleurs scores d'étapes.

L'utilisation des voiturettes est autorisée, la gestion de celle-ci sera faite par le club organisateur.

Le club donnera les départs les plus éloignés à ceux qui ont une voiture et les joueurs en voiture seront regroupés sur le même départ (sauf nombre impair de voitures)

Comportement du joueur

A l'identique les nouvelles règles de la FFG seront en application au cours des parties, à savoir :

L'interprétation des règles étant laissée à chaque club organisateur.

Suppression d'annoncer l'intention du besoin de relever la balle.

Interprétation d'un jugement raisonnable.

Jouer dans l'esprit du jeu.

Code de comportement du joueur : *tous débordements verbaux (sifflets, injonctions d'avancer de l'équipe suivant, insultes) seront sanctionnés par la disqualification immédiate.*

Jeu lent

Le club organisateur mettra obligatoirement un Marshall sur le parcours, le matin et l'après midi, avec une voiture pour faire activer les équipes qui retardent.

Si le retard est flagrant, malgré les observations, le Marshall pourra aller jusqu'à obliger l'équipe à sauter un trou avec l'annulation de ce trou.

En aucun cas des remarques désobligeantes envers le Marshall ne seront tolérées, elles pourront entraîner une disqualification.

Cette épreuve est conviviale mais cela n'empêche pas de respecter les règles, l'étiquette et de faire preuve de respect envers le parcours, les participants et le Marshall.

Dates de jeu :

21 AVRIL - PERIGUEUX en 4 Balles

5 MAI - SOUILLAC en Scramble

26 MAI - BRIVE en Scramble

9 JUIN - AUBAZINE en 4 Balles

30 JUIN - LA MARTERIE en 4 Balles

22 SEPTEMBRE - LIMOGES - FINALE en Chapman

Chapman

Les deux joueurs du « camp » jouent chacun une balle au départ puis les échangent pour le deuxième coup et choisissent ensuite celle qui leur convient le mieux pour terminer le trou en jouant alternativement.

Mis à jour le 23.01.2020

